GREENWIN Appel 44 : "Filière du BOIS"

Objectifs

Produits ou procédés de (dé)construction bois, process de certification des matériaux biosourcés, extraction de molécules à haute valeur ajoutée, valorisation des sous-produits, méthode de traitement du bois, digitalisation du secteur…

- **Produit**
  - *Développement de systèmes préfabriqués bois permettant un design évolutif du bâtiment et une déconstruction aisée.*
  - *Développement d'adjuvant à base de lignine pour les matériaux de construction tels que le béton ou les composites.*
  - …

Procédé

  - *Procédé d'extraction de la lignine ou autres produits à haute valeur ajoutée provenant du bois plus vert et économiquement rentable.*
  - *Procédé de traitement du bois faisant intervenir des agents de préservation à base de plantes ou de micro-organismes.*
  - …

Service

  - *Service de suivi de production et traçabilité digitale des ressources en bois permettant la mise en place du réemploi dans la filière*
  - *Service de détection des imperfections en construction bois*
  - …

Soumission : 04 octobre 2024
Durée : 2 à 4 ans
Porteur(s) : Entreprise

Plus d'informations ici

Conditions d'éligibilité

2 entreprises wallonnes dont au moins une PME et 2 institutions académiques (Université / HE / Centre de Recherche)

Respect des délais :

> 4 octobre 2024: Lettre d'intention, premier avis et conseils pour le montage de votre projet

> 25 novembre 2024: Avant-projet à remettre à GreenWin pour relecture

> Mi-décembre 2024 : Dépôt de l'avant-projet au SPW

Budget

de 800.000 à 10.000.000 d'euros par projet ; HE et CR associés financés à 100 %.

Bailleur de fonds

- **Service Public Wallon**

Propriété intellectuelle

- **Centre de Recherche**
- **Entreprise**
- **Haute Ecole**

Mots-clés

Biosourcé Bois Construction Digital Déconstruction Filières Réemploi Valorisation

Contacts SynHERA

- Michele BUSCEMI (buscemi.m@synhera.be)

Critères de sélection

Les projets R&D doivent viser le développement d'**innovations** aboutissant à la mise sur le marché de **nouveaux produits, procédés ou services**.